

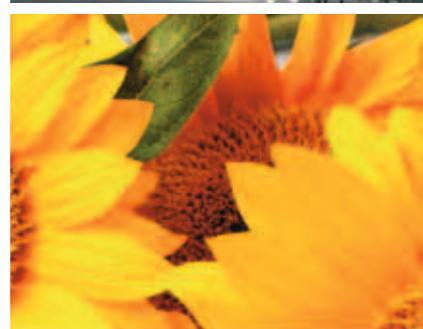


... WAS immer Sie PLANEN!



CASCADOS®

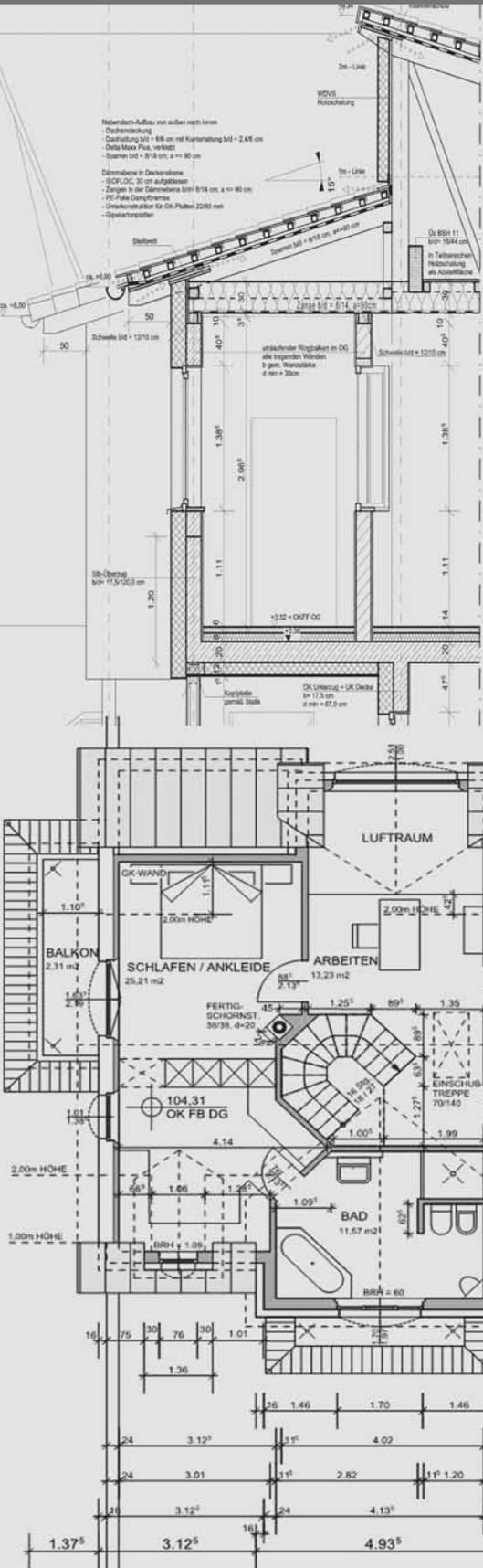
Mehr als CAD.



**Kreativität ist seit jeher
der Antrieb -
unternehmerisches
Denken bringt Erfolg.**



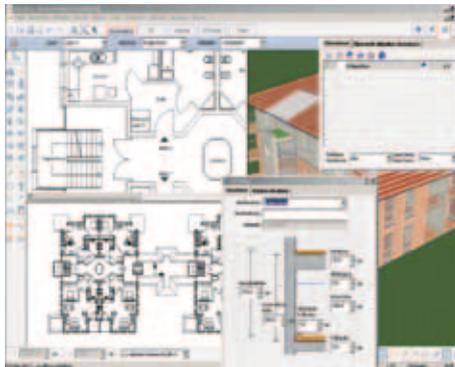
Projekt: Architekten - Kramm Seelbach Groh, Elz



Um kreative Planungsideen wirkungsvoll umzusetzen, brauchen Sie eine leistungsfähige Lösung, mit der Sie flexibel auf die wachsenden Anforderungen reagieren können und die Ihnen eine effiziente Arbeitsweise garantiert. CasCADos® setzt auf eine integrierte, durchgängige dreidimensionale Gebäudeplanung für den gesamten Planungsprozess.

Modernes Benutzerkonzept

Die Bedienung von CasCADos® ist klar strukturiert und präsentiert sich im ansprechenden Design. Die übersichtliche Oberfläche führt den Anwender optimiert durch die Arbeitsabläufe. Selbsterklärende Symbole machen die Nutzung einfach. Die intuitive Navigation des Programms bietet sofort Zugriff auf die wichtigsten Parameter. Nur bei Bedarf steigt der Anwender tiefer in die Bedienung ein und kann die vielfältigen Spezialfunktionen nutzen.

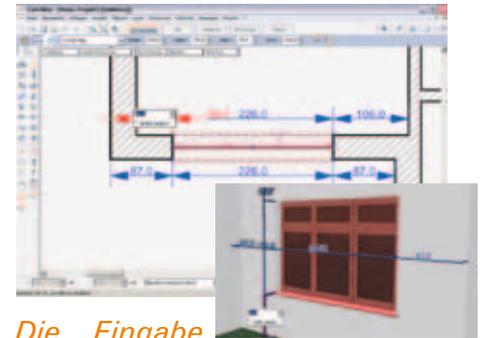


So einfach wie möglich und so komplex wie nötig!

Das extrem einfache Bedienkonzept von CasCADos® garantiert einen schnellen Programmestieg. Somit erhalten Sie umgehend die ersten Arbeitsergebnisse.

Interaktive Bauteilmodellierung

Das 3D-Gebäudemodell ist die Basis für effizientes und durchgängiges Arbeiten. Es setzt sich zusammen aus „intelligenten“ Bauteilen (Wände, Fenster, Treppen, Türen usw.) mit ihren der Realität entsprechenden Parametern und Eigenschaften.



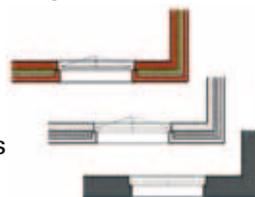
Die Eingabe von Position und Abmessungen eines Bauteils erfolgt ohne aufwändige Koordinateneingaben.

Für jeden Bauteiltyp werden während der Bearbeitung interaktiv die relevanten Maße angezeigt. Durch Klick auf eine Maßzahl wird diese aktiviert und der Anwender kann Lage und Größe des Bauteils bestimmen und verändern.

Die Veränderung der Bauteil-Parameter wird sofort im Modell gezeigt und eine direkte Überprüfung, z.B. auf Kollision mit anderen Bauteilen, ist somit gewährleistet.

Die Detaillierungstiefe der Bauteile ist eindrucksvoll. So verfügen die Wände nicht nur über eine Mehrschaligkeit, sondern bieten, wie auch die Decke und das Dach, die Möglichkeit einer Holzkonstruktion.

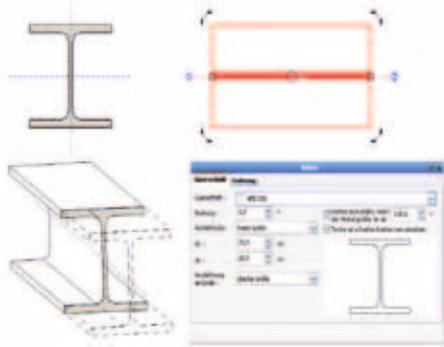
CasCADos® verfügt über eine maßstabhängige Darstellung. Je nach gewähltem Maßstab wird der Detaillierungsgrad der Zeichnung verfeinert und ermöglicht die korrekte Darstellung beim Übergang vom Vorentwurf zum Genehmigungsplan bis zur Detailzeichnung.





3D Bauteile

Neben Standardbauteilen wie Wänden, Fenstern, Türen, Decken, Stützen, Unterzügen, etc. steht für spezielle Konstruktionen der freie Balken zur Verfügung. Mit variablem Querschnitt kann der Balken beliebig geneigt, und an den Enden abgeschrägt bzw. verschnitten werden. Die Abmessungen des Querschnitts am Anfang und Ende können unterschiedlich sein.



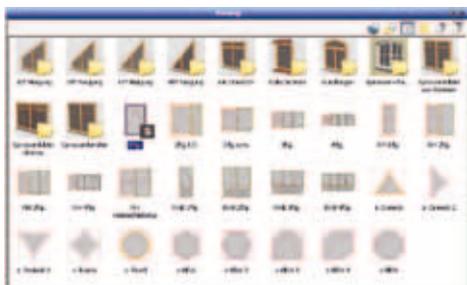
Anwendungsbeispiele für Balken



Das automatische Verschneiden einzelner Dächer ist in CasCADos® ebenso selbstverständlich wie das Verziehen einzelner Stufeneckpunkte bei den Treppen.

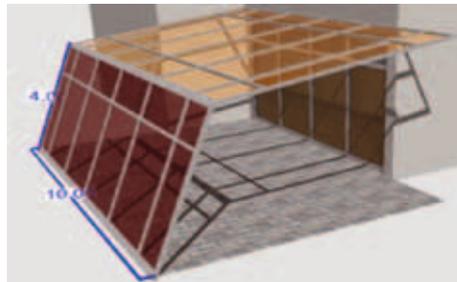
Individuelle Bauteilkataloge

Für alle Bauteile stehen umfangreiche Kataloge zur Verfügung, die vom Anwender einfach individuell ergänzt werden können.



Konstruktionsebenen

Zur einfachen Platzierung schräg liegender Elemente bspw. Glasfassaden definieren Sie Konstruktionsebenen. Zur Bearbeitung wird die Ebene im Aufriss angezeigt und kann mit Platten, Balken etc. versehen werden.

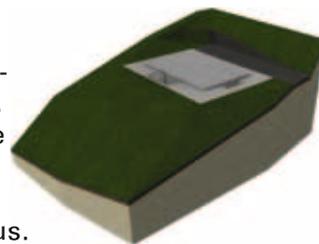


Oberflächenplanung

Auch zur Oberflächengestaltung von Wänden sind die Konstruktionsebenen hilfreich. Per Mausklick wechseln Sie in die Wandansicht und geben dort verschiedene Materialbereiche - wahlweise unterschiedlicher Stärke - oder auch Balken für Fachwerkfassaden ein.

Gelände

Das Grundstück inkl. Höhenlage erfassen Sie im Geländemodus.



Wie auch bei den Bauteilen können Änderungen der Höhenlage direkt im 3D-Modus erfolgen, so dass die Auswirkungen sofort sichtbar werden.

2D Funktionen

Zur Vervollständigung Ihrer Planung nutzen Sie umfangreiche 2D-Funktionen. Die im Bauwesen relevanten Linientypen, Schraffuren, Füllungen sind ebenso in CasCADos® enthalten wie umfangreiche Symbolbibliotheken.

Auswertungen

Flächenermittlungen und die Berechnung des Bruttorauminhaltes erfolgen aus dem 3D-Modell.

Massenermittlung

Wieviel Innenputz wird benötigt, wie groß ist der Vordachbereich, ...? Frei definierbare Massenansätze ermöglichen zu jedem Zeitpunkt der Planung eine strukturierte Auswertung des Projektes mit optionaler Übergabe an Excel, Word oder Access.

2D Sichten

Aus dem 3D-Gebäudemodell generiert CasCADos® Schnitte, Ansichten, oder Isometrien, die bei Bedarf mittels 2D-Funktionen ergänzt werden. Unerwünschte Linien lassen sich per Mausklick verbergen.

Die Sichten können optional zur Darstellung mit verdeckten Kanten auch mit Materialien und Schatten - wie im 3D-Modus berechnet - dargestellt werden.



Planzusammenstellung- und Bearbeitung

Im Modus Pläne werden die Formate und Inhalte der einzelnen Pläne definiert. Platzieren Sie die einzelnen Sichten Ihres Projektes im jeweils gewünschten Maßstab und ergänzen diese mit Schriftfeldern, Legenden, Texten und anderen 2D-Elementen. Durch die Assoziativität zwischen 3D-Modell und den erzeugten Plänen werden Änderungen im Projekt automatisch in alle relevanten Plandarstellungen übertragen. Somit entfällt eine aufwändige Nachbearbeitung der Pläne. Individuelle Plan-Layouts für Bauanträge, Ausführungsplanung oder Exposés werden als Vorlagen abgespeichert. Bei neuen Projekten fügt CasCADos® die entsprechenden Inhalte automatisch ein.



Projekt: Etzi-Haus, Pettenbach



Visualisierung: Dipl.-Ing. Architekt Andreas Buchmann

Effektvolle Visualisierung

Die Visualisierung nimmt in CasCADos® einen besonderen Stellenwert ein.

Ihr Kunde erwartet im CAD-Zeitalter eine anspruchsvolle Präsentation. Die Emotionen weckende dreidimensionale Darstellung des Planungsobjektes trägt heutzutage oftmals zur Kaufentscheidung bei. Durch das neu entwickelte Visualisierungskonzept gehört das Warten auf qualitativ hochwertige Bilder durch lange Rechenzeiten der Vergangenheit an.

Realtime-Visualisierung mit Schatten, Spiegelungen und Antialiasing ist die Lösung.

Die Qualität der CasCADos®-Visualisierung ist vergleichbar mit den Ergebnissen spezialisierter Rendersoftware, jedoch in Echtzeit und ohne ausgeprägte Vorkenntnissen des Anwenders. Ein deutlicher Qualitätssprung wird zusätzlich durch die seit CasCADos® V2 enthaltenen ambienten Schatten erreicht. Hierdurch können beeindruckend natürliche Schattenverläufe dargestellt werden.



Objekte & Materialien

CasCADos® verfügt über umfangreiche Material- und Objektkataloge. Die Eigenschaften der Materialien, bspw. Abmessungen können beliebig geändert werden. Material-Effekte wie Spiegelung und deren Intensität, Bump- oder Reflexionmaps sind über Schieberegler und Auswahlboxen steuerbar, so dass hervorragende und „realistisch“ wirkende Eigenschaften dargestellt werden können.

Projektive Texturen

Ein Highlight der Visualisierung sind die projektiven Texturen. Es handelt sich dabei um eine neue Technologie, die ermöglicht, virtuelle Modelle mit realen Bildern auf einfachste Weise zu verschmelzen. Der Anwender kann den fotografierten Bestand mit der Entwurfsplanung kombinieren und somit die Verbindung von Alt und Neu fotorealistisch überzeugend darstellen.

Lichtsituation

Um Ihre Projekte eindrucksvoll in Szene zu setzen sind die Eigenschaften beim Tageslicht individuell einstellbar. Für Nachtsichten mit Kunstlicht können verschiedenen Leuchtoptionen gewählt werden. Strahler-, Punkt- und gerichtete Lichtquellen haben direkten Einfluss auf die Schatten- und Lichtwerte Ihres Projektes.

Präsentation im Internet

CasCADos® beinhaltet zur dreidimensionalen Veranschaulichung der erstellten Gebäude den C3D-Player. Er dient beispielsweise der Präsentation Ihrer Projekte im Internet.

Videoeerstellung

Alle Bewegungen, die im 3D-Modus ausgeführt werden, können als Video aufgenommen werden. Zusätzlich stehen Funktionen für den automatischen Rundflug bzw. für animierte Bewegungen zwischen einzelnen Betrachterstandpunkten zur Verfügung.

Datenaustausch

Ein Assistent ermöglicht die unkomplizierte Weitergabe von CasCADos®-Daten.

Der Im- und Export von DXF- und DWG-Dateien (mit Importassistent) gehört ebenso zum Programmumfang wie der Im- und Export von Bildformaten, 3DS- und VRML-Dateien. Gescannte Bestands- und Lagepläne werden mittels ScanWizzard eingelesen und skaliert.

Das Gebäudemodell in CasCADos® wird als Building Information Model (BIM) abgebildet, das mehr als nur zeichnerische Daten auswerten kann. So stehen per Knopfdruck Daten z.B. für die AVA, Kalkulation oder bauphysikalische Berechnungen zur Verfügung.

Der EnEV-Gebäude-Assistent dient der übersichtlichen und fehlerfreien Übergabe Ihrer Projektdaten an die EnEV-Berechnung. Das erspart zeitaufwändige manuelle Eingaben und ermöglicht jederzeit den Zugriff auf die bauphysikalischen Werte Ihres Entwurfs. Bei Änderungen der Planung stehen die aktuellen Werte umgehend zur Verfügung.

Fundierte Kalkulationen zu jedem Zeitpunkt der Planung liefert das Zusatztool VICO2.

© FirstInVision Software GesmbH
 Jesserniggstraße 11, A - 9020 Klagenfurt
 Telefon: +43 (0) 463 / 3040 1010
 Telefax: +43 (0) 463 / 3040 1011
office@firstinvision.at

FirstInVision Deutschland GmbH
 HefeHof 23, D - 31785 Hameln
 Telefon: +49 (0)51 51 / 290 50 10
 Telefax: +49 (0)51 51 / 290 50 11
info@firstinvision.de
www.cascados.de

Systemvoraussetzungen:
 CPU: Pentium 4 (empf. Intel® Core® i5, AMD Phenom™ II)
 RAM: min. 512 MB, empfohlen 3 GB
 Freie Festpl.kapazität: min. 4 GB, empf. 40 GB
 Monitor: 17" (15" Notebooks) / 24" (Desktops)
 Farbtiefe: min. 16 bits, empfohlen 32 bits
 Auflösung: min. 1024x768
 Grafikkarte: nVidia GeForce, nVidia Quadro, ATI Radeon HD Xxx
 Laufwerk: DVD
 Betriebssysteme: Windows XP Professional / Vista / Windows 7 / DirectX 9 oder höher

CasCADos®

2.100,- EUR

Preis zzgl. 7,50 EUR Versandkosten und MwSt.

firstinvision

CasCADos® ist ein Produkt der FirstInVision Software GesmbH, Klagenfurt.
 Änderungen und Irrtümer vorbehalten 01/2012