

CasCADos 4.0 - Die neuen Funktionen!

TEAM-ARBEIT leicht gemacht mit neuen Schnittstellen:

Der Im- und Export von Planungsdaten in branchenspezifischen Formaten gewährleistet maximale Kompatibilität mit anderen Projektbeteiligten.

IFC

Die **IFC-Schnittstelle (Industrie Foundation Classes)** ermöglicht den Austausch komplexer 3D-Gebäudedaten auf Basis von Geschossen und Bauteilen (Wände, Fenster, Dächer) mit anderen Bausoftwarelösungen.

Der Im- und Export von Daten im IFC-Format steht in CasCADos 4.0 zur Verfügung und wird von einigen Anwendern bereits erfolgreich eingesetzt.

Als Mitglied bei **buildingSMART** zertifiziert FirstInVision die **Schnittstelle** nach dem **aktuellen Standard IFC 2x3**.



Building **I**nformation **M**odeling

PDF

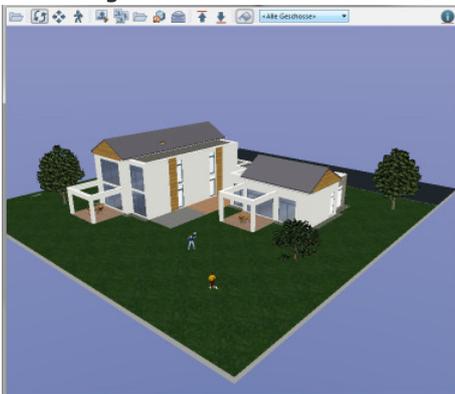
Import: PDF-Dateien können in **allen Modi** (außer 3D) direkt importiert werden. Falls bekannt, kann der **Maßstab** der Datei direkt umgesetzt werden. Als Ergebnis erhalten Sie eine richtig skalierte Bilddatei. Alternativ wurde der Scan-Wizzard um die Möglichkeit erweitert PDF-Dateien zu verarbeiten.

Export: Das Drucken als PDF kann ohne Umweg über einen externen PDF-Drucker **direkt erfolgen**. Damit können auch große farbige Plots, bei denen bislang der Speicher zu klein war als PDF ausgegeben werden. **Formate sind automatisch eingestellt**.

ZEIGEN SIE ES Ihren Kunden

CasCADos 4.0 bietet Ihnen viele Neuerungen, die Ihre Planungen perfekt in Szene setzen und durch schnellere Berechnungen und voreingestellte Beleuchtungsszenarien Ihre Arbeit bei der Visualisierung wesentlich erleichtern.

3D-Player



Der 3D-Player ermöglicht die Weitergabe Ihrer Projekte als 3D-Modell an Ihre Kunden.

- Optional mit Schattenberechnung
- Geschosse einzeln sichtbar
- Dach ausblendbar
- Slideshow (Rundflug durch das Modell)
- Als 3D-Datei (C3D – erfordert Player als Download) oder ausführbares Programm (EXE) speicherbar

3D-PANORAMA

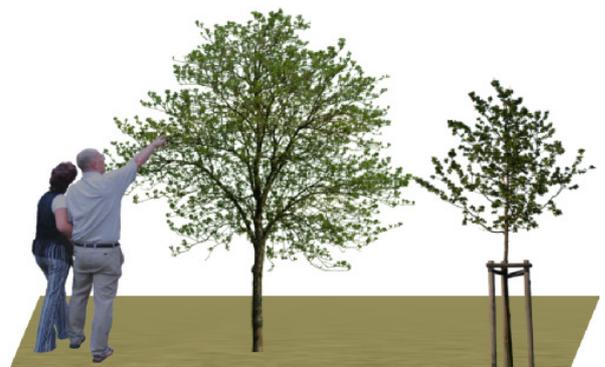
Speichern Sie von einem bestimmten **Standpunkt Ihrer Planung eine Flash-Datei**, die Sie Ihren Bauherren zur Verfügung stellen. Der Betrachter ist an einen festen Standort gebunden, kann aber mittels Mausebewegungen beliebig umherschauen und seinen Blickwinkel zu allen Seiten sowie auch nach oben oder unten selbst bestimmen.

3D-BITMAPS

Sollen **Pflanzen, Personen, Firmenlogos** eingefügt werden, so eigenen sich freigestellte Bilddateien oftmals besser als modellierte 3D-Objekte. Mithilfe der neuen 3D-Bitmaps fügen Sie **Bilddateien direkt in das 3D-Modell** ein.

3D-Bitmaps

- **drehen sich optional immer zum Betrachter**
- haben eine **automatische Transparenz**
- **werfen Schatten**



KULISSEN

Kulissen sind 2D-Bilddateien, die als **Vordergrund** oder **Hintergrund** vor bzw. hinter Ihrem 3D-Modell liegen. Auch hier ist automatische Transparenz gegeben. Beim Platzieren mehrerer Kulissen können diese auch nachträglich geordnet werden (vorne/hinten), so dass einfachste Bildkompositionen möglich sind. Das 3D-Modell wird in der Kulisse beliebig bewegt.



RENDERASSISTENT

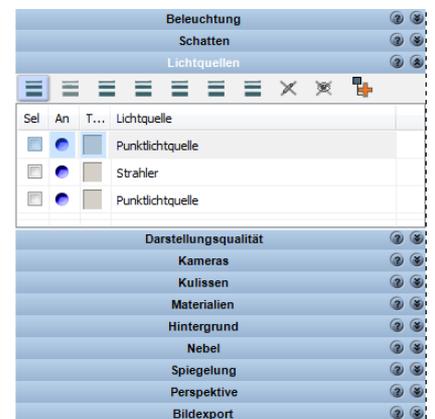
Alle für die Visualisierung relevanten Einstellungen sind im **Renderassistenten** übersichtlich zusammengefasst.

Voreingestellte Schatten und Beleuchtungsszenarien für außen und innen in verschiedenen Qualitätsstufen liefern umgehend eindrucksvolle Visualisierungsergebnisse.

Platzierte **Lichtquellen** werden hier übersichtlich aufgelistet und können bearbeitet werden, ebenso wie übergreifende und somit schnellere Einstellungen aller **im Projekt verwendeten Materialien**, die automatisch aufgelistet werden.

Das **Lichtmodell** wurde grundsätzlich überarbeitet. Die Position der Sonne kann optional immer die **Richtung des aktuellen Standpunktes** sein.

Zur **Vereinfachung der Einstellungen des Umgebungslichtes** kann das Umgebungslicht der Sonne optional auf alle Materialien angewendet werden.

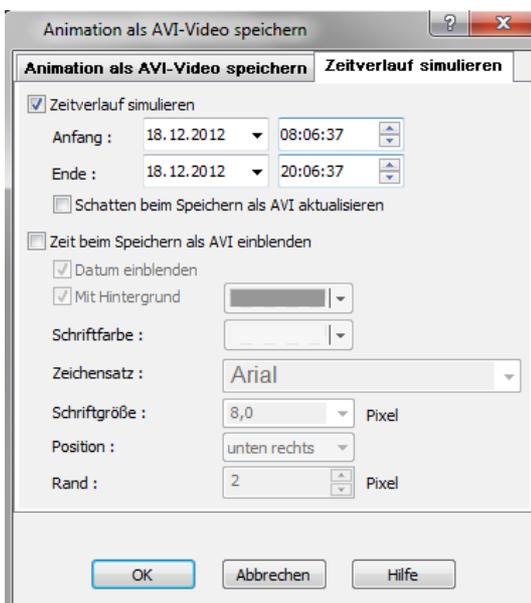


Verbesserte Bildausgabe (in Zusammenhang mit großen Auflösungen und Oversampling)

Schnellere Schattenberechnung – bis zu 10mal schneller als in den Vorgängerversionen - mit diversen Einstellmöglichkeiten.

Schattenpinsel für die Berechnung von Schatten auf einzelnen wählbaren Flächen.

SCHATTENSIMULATION für TAGESZEITABLAUF

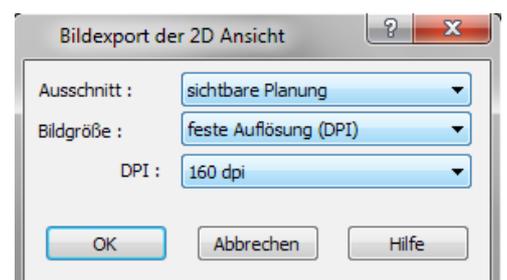


In der Videoleiste wurde die Funktion zur **Schattensimulation** für einen **frei wählbaren Zeitverlauf** integriert.

Diese Simulation kann – wie bei der Videoerstellung üblich als AVI-Datei gespeichert und anschließend präsentiert werden.

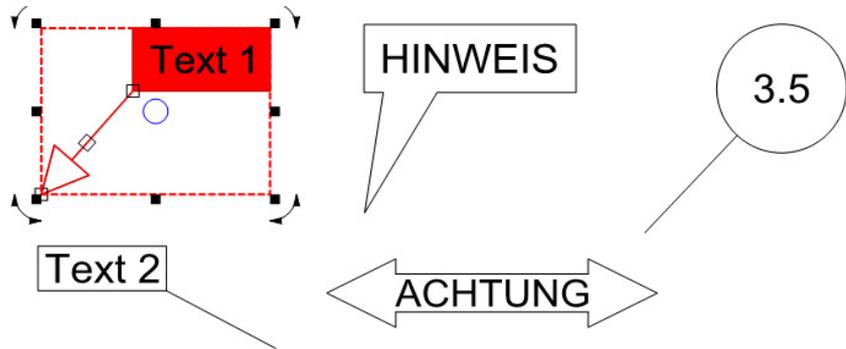
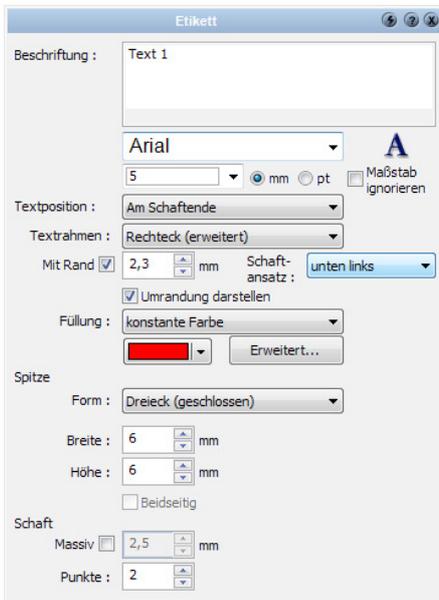
Export Bilddatei / 2D:

DPI wählbar (nur 3.0, in V3.1 bereits enthalten)



... WAS ZÄHLT IST DER PLAN

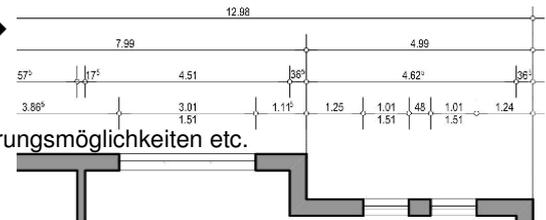
ETIKETTEN:



Etiketten sind die neue Textvariante zum Platzieren von Texten mit Linien, Pfeilen, Kreisen, Rahmen

Erweiterung der Standard-Texteingabe: alternative Darstellung mit Rahmen und Füllung

neue Linienart: Fluchtwegfeile: → → →



ASSOZIATIVE WANDBEMESSUNG:

für außen und innen, mit Führungslinien, nachträgliche Erweiterungs- und Änderungsmöglichkeiten etc.

Bemaßung allgemein:

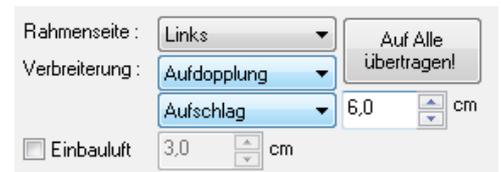
- Maßzahl optional farbig hinterlegt
- Hochzahlen der architekturengerechten Bemaßung optional auch 25/75, alternativ 1/2/3/4/...

Wände:

- Eingabe der Wanddicke optional über Setzen eines Punktes (Bestandsaufnahme aus Vorlage)
- optionale Darstellung der Kernschicht in der Planung

Fenster/Türen:

- Eingabe der Breite optional durch Setzen von 2 Punkten (Bestandsaufnahme aus Vorlage)
- allseitige Verbreiterung oder Aufdopplung des Blendrahmens möglich
- umlaufende Einbauluft möglich (Maßketten dann optional inkl./ohne Einbauluft)
- Fensterbänke: Die Unterkante der Fensterbank schließt optional bündig mit dem Blendrahmen ab (alternativ liegt die Fensterbank wie bislang unterhalb des Blendrahmens)



ÜBERSICHTSPLAN:

- Platzierung eines Planausschnitts für Übersichts- oder Lagepläne
- Automatisch erzeugte Außenkontur
- Hervorhebung beliebiger Bereiche
- Ergänzung durch 2D Grafik
- Drehung möglich
- DXF und DWG Import
- Beliebiger Maßstab



DÄCHER

Neuer Eigenschaftsdialog DACHVERSCHNEIDUNG:

Hier kann für jedes Dach entschieden werden mit welchem der anderen im Projekt vorhandenen Dächern eine Verscheidung erfolgen soll.

Dachaufbau erweitert:

Zwischen OK Sparren und Eindeckung kann optional eine zusätzliche äußere Konstruktionsschicht eingefügt werden, die wiederum gegenüber der Eindeckung um ein zu definierendes Maß zurückspringen kann.

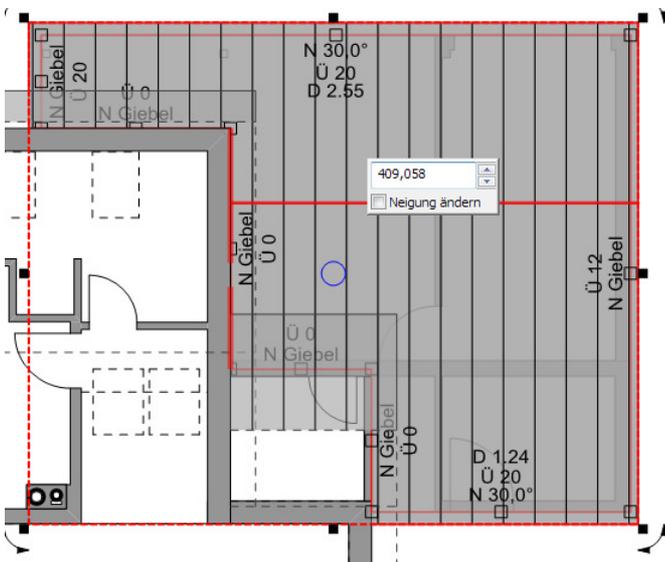
Zusätzlich kann eine Innenverkleidung unterhalb der inneren Konstruktion definiert werden.

Der Dachabschluss kann nun optional orthogonal ausgeführt werden.



Neuer Bearbeitungsmodus speziell für Dächer:

Bei Selektion eines Daches kann zur weiteren Bearbeitung in einen speziellen Modus mit eigenen Funktionen gewechselt werden, in dem ausschließlich die Bearbeitung dieses Daches erfolgt.

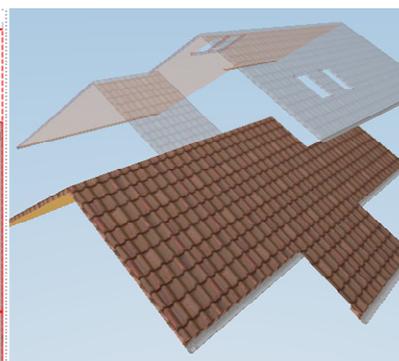
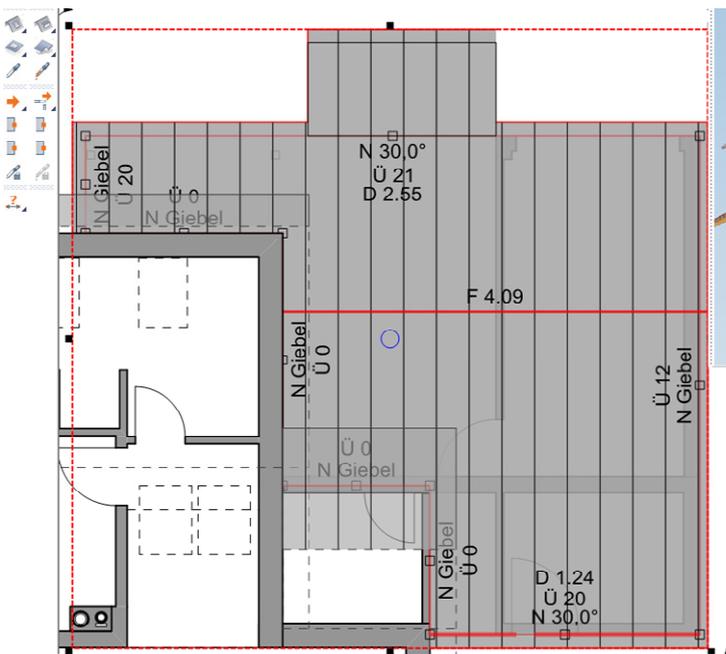


Es werden für jede Dachseite **Neigung**, **Überstand** und **Höhe** angezeigt, die per Klick auf die entsprechende Zahl geändert werden können (Onlinemaße). Weiterhin werden die **Firsthöhen** eingeblendet, die ebenso per Klick auf die Zahl geändert werden können. **Dabei werden wahlweise die Dachneigung oder die Drempehöhen angepasst**

In das Dach können Dachflächenfenster, Dachgauben und jetzt neu: **Dachöffnungen** und **Dachseiten-erweiterungen** eingefügt werden. **Somit können nachträglich Dachabschleppungen oder Ausklinkungen problemlos platziert werden.**

Dachseiteneigenschaften können mittels Pipette komplett oder selektiv übertragen werden.

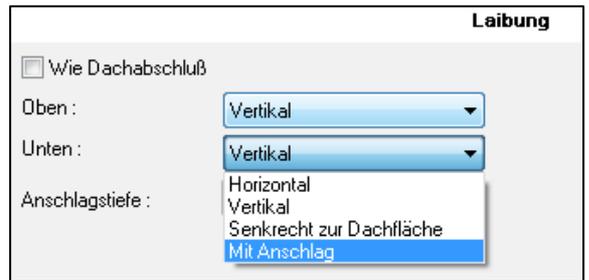
Die Höhenlage der Pfetten sind je Dachseite separat einstellbar.



DACHFLÄCHENFENSTER

Zusätzlich zu den allgemeinen Fenstererweiterungen (Rahmenverbreiterungen, Einbauluft) kann nun für Dachflächenfenster die **Ausbildung der Laibung** - getrennt für oben und unten definiert werden.

Die **Beschriftung von Dachflächenfenstern** kann optional in der Planung angezeigt werden, auf Wunsch mit Präfix.

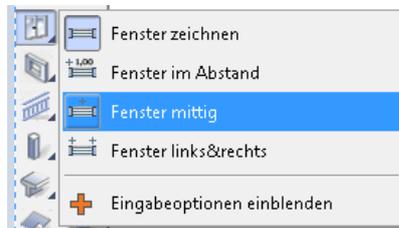


VEREINFACHTE HANDHABUNG

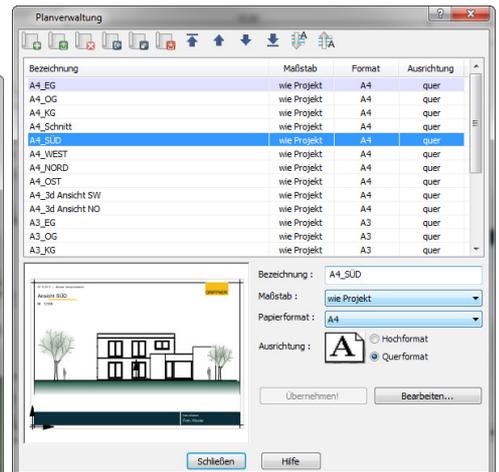
- **Ansichtsleisten** zur einfachen Steuerung der Sichtbarkeit in 2D und 3D



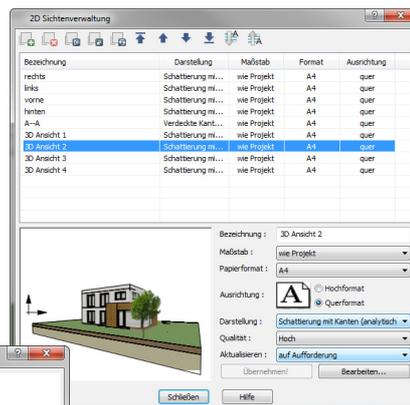
- **Ergänzende Fly-Out-Menüs**



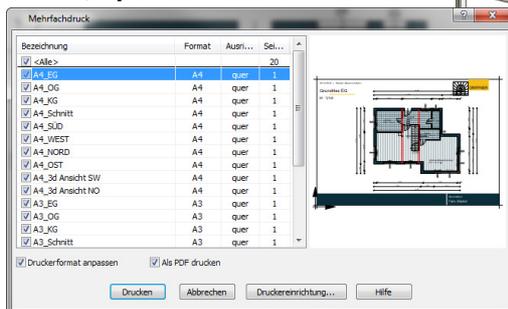
- **Planverwaltung: Übersichtliche Liste zur Sortierung und Bearbeitung Ihrer Pläne**



- **Sichtenverwaltung: Liste zur Sortierung und Bearbeitung Ihrer 2D-Sichten**



- **Mehrfachdruck** (nur 3.0, in V3.1 bereits enthalten), **im Modus PLÄNE** verfügbar, Liste der Pläne, optional als PDF



- **Bauteil-Information:** Bereits beim **Überfahren eines Zeichenelementes mit der Maus** erscheinen in der Info-Zeile die Bezeichnung (Stammdaten) und die Geschoss- und Layerzugehörigkeit dieses Elementes.
- **Polygonale Eingabe:** Bei Elementen mit polygonaler Eingabemöglichkeit (Konturen, Platten, Decken etc.) wird durch Drücken der STRG-Taste die Eingabeart **RECHTECK** aktiviert.
- **Neue Option bei der Mehrfach-Eingabe von flächigen Elementen:** weitere zu zeichnende Elemente können optional von der Fläche des zuvor gezeichneten Elementes abgezogen oder hinzugefügt werden.

ERWEITERTE KATALOGE für Texturen, Objekte, Symbole, Planlayouts