

## CasCADos 3.0 - Die neuen Funktionen!

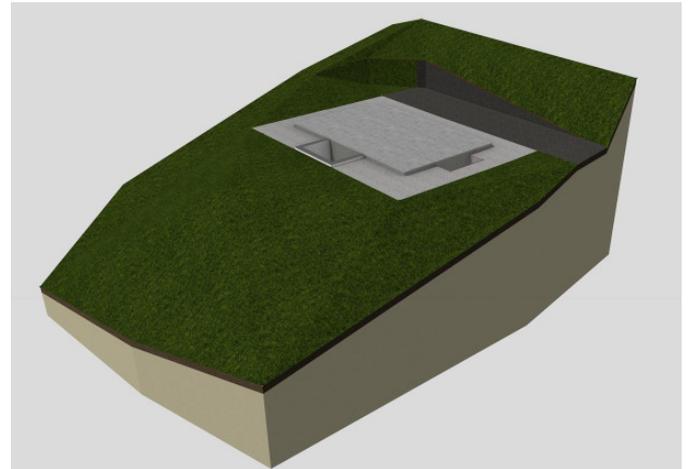
### MODUS GELÄNDE

Digitales Geländemodell

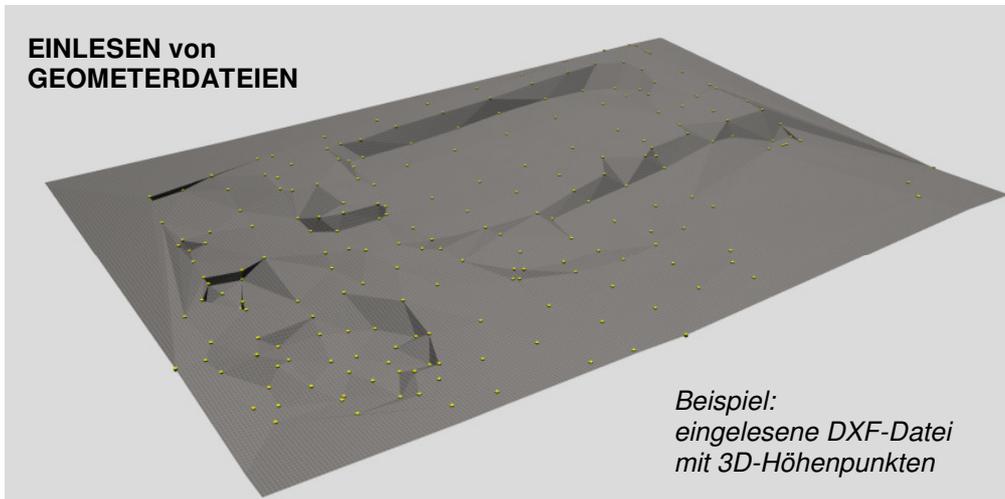
#### Neue Triangulierung (Dealunay)

- liefert auch bei komplizierten Höhenverläufen und Geländeformen die erwarteten Ergebnisse.
- **Vertikale Flächen:** Höhenzüge können mit exakt senkrechten Böschungen versehen werden.
- **Gelände als Volumenkörper:** Massives Gelände mit frei definierbarer Höhe (minimale Stärke am dünnsten Punkt). Optional: Eigene Stärke für Mutterboden

**Urgelände** und **projektiertes Gelände** können definiert werden. Für jede Eingabe ist wählbar, ob diese für das Urgelände, das projektierte Gelände oder für beide gilt.



### EINLESEN von GEOMETERDATEIEN



*Beispiel:  
eingelene DXF-Datei  
mit 3D-Höhenpunkten*

Folgende Geometerdateien können eingelesen werden:

- **DXF/DWG-Dateien** (3D-Höhenpunkte)
- **ASCII-Dateien**
- **XLS-Dateien**

**Geländebereiche** können optional direkt bei der Eingabe mit Höhen definiert werden

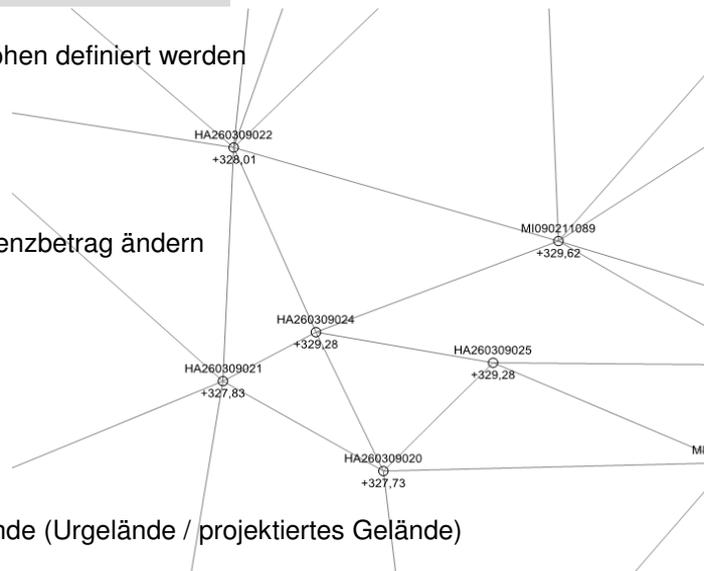
**Eingabe der Höhe über NHN** (NormalHöhenNull)

#### Nachträgliche Bearbeitungsmöglichkeiten

- Punkte in Geländeformen Einfügen/Löschen,
- Höhenformen/Punkte: Höhenlage gemeinsam um Differenzbetrag ändern
- Höhenpunkte in 3D per Drag&Drop vertikal verändern
- Punktbeschriftung – direkt anwählbar zur Eingabe

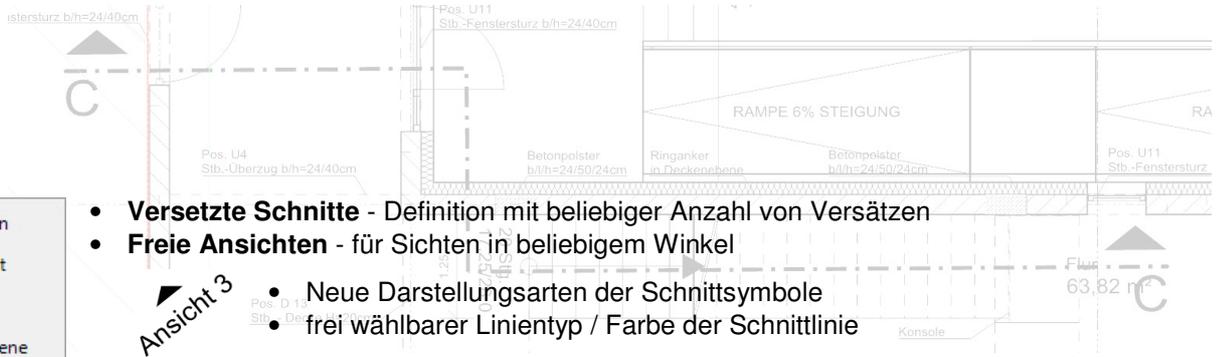
#### Darstellungsoptionen

- **Beschriftung d. Höhenpunkte** - Punktnummer/Höhe
- Größe/Farbe der Geländeformen wählbar
- **Gitter für Geländedarstellung** – Größe frei wählbar
- **Triangulierung im Grundriss zeigen**
- Anzeige der Höhenformen im aktuell geschalteten Gelände (Urgelände / projektiertes Gelände)

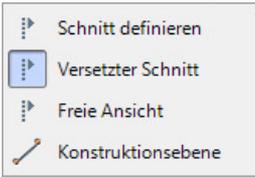


### MODUS 2D-SICHTEN

- **Darstellung von Geländeschnitlinien** (Urgelände und projektiertes Gelände) mit separaten, frei definierbaren Linientypen/Farben
- **Einstellungen für Sichten speichern und laden**



## SCHNITTE



- **Versetzte Schnitte** - Definition mit beliebiger Anzahl von Versätzen
- **Freie Ansichten** - für Sichten in beliebigem Winkel
- Neue Darstellungsarten der Schnittsymbole
- frei wählbarer Linientyp / Farbe der Schnittlinie

## USERINTERFACE / BENUTZERFÜHRUNG

### Numerische Eingabe mit neuem Koordinaten-Tracker

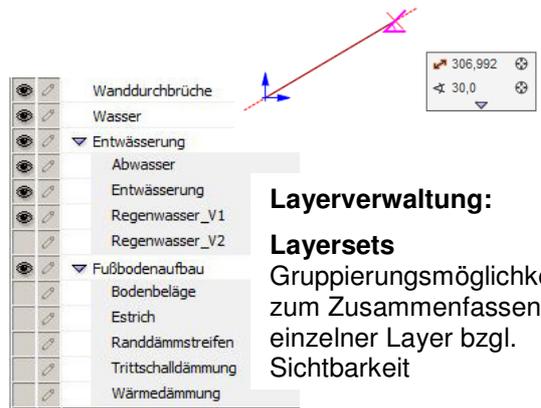
Die Koordinaten-/Maßeingabe erfolgt **direkt am Mauszeiger**. Optional stehen temporäre Hilfslinien und -kreise zur Verfügung, um bestimmte Richtungen / Abstände zu fixieren.

### Verschiebbare Toolbars

### Geschossverwaltung

- vereinfachtes Handling von Gebäuden und Geschossen
- automatische Decken sind ausschaltbar

**Explorer:** bereits bestehende Elemente können überschrieben werden



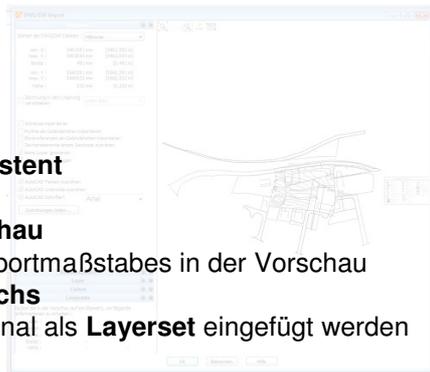
### Layerverwaltung:

**Layersets**  
Gruppierungsmöglichkeit zum Zusammenfassen einzelner Layer bzgl. Sichtbarkeit

## DXF/DWG

### DXF/DWG Import-Assistent

- inkl. **Format 2010**
- mit **direkter Vorschau**
- Festlegung des Importmaßstabes in der Vorschau
- Import eines **Bereichs**
- Layer können optional als **Layerset** eingefügt werden

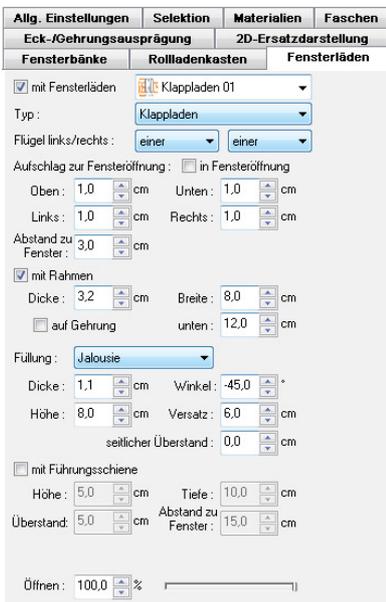


### DXF/DWG Export

- mit Linienfarben und Linientypen

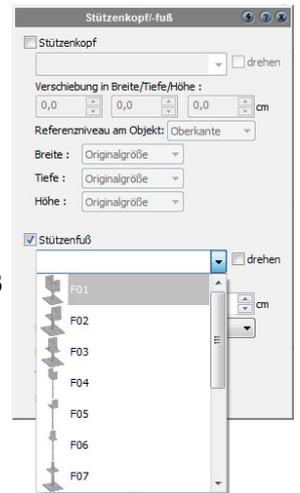
## FENSTER

- **automatische Platzierung von Beschattungselementen** (Fensterläden/Rollläden mit frei definierbaren Querschnitten)
- Bemaßung der Fenster-/Türhöhen optional ab Rohfußboden



## STÜTZEN

- Anordnung von Stützenkopf und -fuß
- Stützen können mit Dächern verschnitten werden



**KONSTRUKTIONSEBENEN für Dachflächen:** per Klick auf eine Dachseite wird die Konstruktionsebene daran ausgerichtet

**STAMMDATEN für Polygone und Linien**

**STAMMDATENABGLEICH** – für alle Bauteile eines Projektes werden die aktuellen Stammdaten angepasst

**GLEICHZEITIGE NIVEAUÄNDERUNG** mehrerer gewählter Elemente (Platten, Balken, 3D-Objekte)

**ERWEITERTE KATALOGE** für Texturen, Objekte, Symbole, Planlayouts